

Grafik 3D #1

Opis problemu

Przygotowanie modelu 3D dinozaura z logotypu w wersji steampunk lub cyborg.

Rozwiązanie

Wykonanie modelu 3D na podstawie wybranej grafiki dinozaura (dostępne do pobrania na naszej stronie internetowej www.codetown.eu). Program dowolny, oceniany będzie końcowy render modelu.

Dopuszczali uczestnicy

Każdy kto ma ochotę, bez ograniczeń na wiek i doświadczenie.

Praca będzie oceniana w proporcji jakość pracy/doświadczenie.

Nagrody

Nagrodami jest: mysz Logitech MX Master 2S Wireless, o łącznej wartości do 400 zł

Najciekawsze prace mogą zostać nagrodzone stażem lub zatrudnieniem.

Termin i warunki oddania prac + jak się zgłosić

Termin oddawania prac to 10.01.2020 00:00, pracę należy wysłać na adres email: biuro@codetown.eu w formie możliwej do skompilowania, wraz z opisem uruchomienia – jeśli technologia jest autorska lub ogólnodostępna ale modyfikowana. Wraz z pracą należy przesłać imię, nazwisko, krótki opis posiadanego doświadczenia oraz email. Ogłoszenie wyników odbędzie się w pierwszym tygodniu stycznia na streamie, który zostanie ogłoszony końcem grudnia. Następnie wyniki zostaną opublikowane na facebooku.

REGULAMIN KONKURSU PROGRAMISTYCZNEGO GRAFIK 3D #1

§ 1 ORGANIZATOR KONKURSU, CZAS TRWANIA KONKURSU

1. Organizatorem konkursu jest **Code Town Sp. z o.o. z siedzibą w Bielsko-Białej** przy ul. Tenisowej 23, 43-309 Bielsko-Biała wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Bielsku-Białej VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000604759 posiadająca numer NIP: 5472158923 oraz numer REGON: 363818989, kapitał zakładowy 20.000,00 zł
2. Konkurs programistyczny prowadzony jest pod nazwą „Grafik 3D #1”
3. Konkurs trwa od dnia 01.12.2019 do dnia 10.01.2020

§ 2 WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Aby być uczestnikiem Konkursu należy spełniać następujące wymagania:

- a) posiada pełną zdolność do czynności prawnych i jest osobą pełnoletnią,

2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest łączne spełnienie następujących wymagań:

- a) osoba spełniająca wymagania określone w ust. 1 § 2 tworzy cyborgową lub steampunkową wersję 3D naszych dinozaurów. Wybiera jednego dinozaura i tworzy własną interpretację oraz przesyła na adres email: biuro@codetown.eu do dnia 01.01.2020
- b) akceptacja regulaminu konkursu oraz wyrażenie zgody na użycie wymyślonego systemu autoryzacji przez Code Town Sp. z o.o. oraz, że bezterminowo nie będzie rościł z tego tytułu żadnych praw względem Code Town Sp. z o.o..
- c) wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych,
- d) wyrażenie zgody na przeniesienie autorskich praw majątkowych oraz wykonywania praw zależnych do wykonanego systemu oraz oświadczenie o samodzielności wykonanego systemu i braku jakichkolwiek roszczeń osób trzecich co do wykonanego systemu.

§ 3 NAGRODA

1. Nagrodą w konkursie jest mysz komputerowa **Logitech MX Master 2S Wireless**.
2. Nagroda zostanie wręczona uczestnikowi który samodzielnie wykonał **projekt**.
3. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo i metodę wyboru zwycięzcy
4. W organizowanym konkursie jest jeden zwycięzca.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zaoferowania stażu niezależnie od wyniku w konkursie, uczestnikom, których prace będą wyjątkowo ciekawe.
6. Ogłoszenie zwycięzcy oraz wyników nastąpi w styczniu 2020 roku za pośrednictwem Facebook na stronie: <https://www.facebook.com/teamcodetown/> O terminie ogłoszenia zwycięzcy uczestnicy konkursu zostaną poinformowani za pośrednictwem Facebook na stronie <https://www.facebook.com/teamcodetown/> tydzień przed planowym ogłoszeniem
7. Wręczenie nagród odbędzie na uczelni Wyższej Szkoły Informatyki i Zarządzania w Bielsku – Białej. O terminie wręczenia nagród Organizator konkursu informuje za pośrednictwem Facebook na stronie: <https://www.facebook.com/teamcodetown/> tydzień przed planowanym wręceniem nagród.
8. Wszelkie wątpliwości dotyczące zasad Konkursu, interpretacji i postanowień tego Regulaminu rozstrzyga Organizator.
9. Ocena i wybór Zwycięzców są ostateczne i niezaskarżalne.
10. Zwycięzca konkursu, któremu zostanie przyznana nagroda, zostanie powiadomiony o tym fakcie poprzez wiadomość email.

§ 4 DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW KONKURSU

1. Warunkiem udziału w Konkursie jest podanie przez Uczestnika Konkursu **imienia, nazwiska, adresu konta poczty elektronicznej, numeru tel. kontaktowego** wraz z przesłaniem **projektu**. W przypadku wygrania konkursu warunkiem odebrania nagrody jest podpisanie oświadczenia o nieodpłatnym przeniesieniu autorskich praw majątkowych i wykonania praw zależnych.
2. Przystępując do Konkursu i akceptując niniejszy regulamin Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie podanych przez niego danych osobowych przez Organizatorów a także przeniesienia autorskich praw majątkowych oraz wykonywania praw zależnych.
3. Informujemy o dobrowolności podawania dostępu do treści danych, ich poprawiania oraz kontroli ich przetwarzania.
4. Uczestnik wyraża zgodę na otrzymywanie od Organizatorów informacji handlowych w rozumieniu ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną; w tym celu udostępnia adres poczty elektronicznej.

§ 5 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Niniejszy Regulamin jest dostępny w siedzibie Organizatora Konkursu Code Town Sp. z o.o.
2. Dane teleadresowe będą przetwarzane w celach urzędzenia Konkursu, wyłonienia zwycięzcy, przyznania, wydania oraz odbioru nagrody. Administratorem danych osobowych jest Organizator Konkursu. Uczestnik ma pełne prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz ich poprawiania.
3. W kwestiach nieobjętych Regulaminem będą miały w szczególności zastosowanie przepisy Kodeksu cywilnego oraz ustawy o ochronie danych osobowych.